# Quand faire un barrage à la couleur

**Rappel des principes généraux** :

a) Ouverture ou intervention en barrage dénie les points d'une ouverture (6 à 10 points H si non vulnérable, 8 à 10 points H si vulnérable)

b) Ouverture ou intervention au palier de 3 implique 7 cartes dans la couleur, au palier de 4 promet 8 ou 9

c) promet une bonne tenue dans la couleur (au minimum l'AS ou le Roi et un autre honneur)

d) dénie la présence d'une autre majeure 4ème

**2 critères pour moduler** :

1. En 3ème ou 4ème position les critères ci-dessus peuvent être assouplis
2. Vulnérabilité si vous êtes Vert contre Rouge vous pouvez prendre quelques libertés. Inversement Rouge contre Vert il faudra être impeccable sur tous les critères (car 2 de chute contré font plus mal que de laisser les adversaires aller à la manche !)

**Cas particulier** :

Avec une main 7 4 et les points concentrés dans ces 2 couleurs, on peut ouvrir au palier de 4 .

# Les réponses sur les ouvertures de barrage :

**Avec des mains faibles non fittés :**

Passez, même avec une longue !

**Avec des mains faibles et fittés :**

On peut prolonger le barrage en redemandant la couleur au palier le plus approprié pour gêner les adversaires sans prendre des risques excessifs (attention aux vulnérabilités)

**Avec du jeu et fitté :**

Si vous avez 13 points H et + vous devez rechercher la manche:

- Sur un barrage 3T ou 3K, plutôt que de viser la manche en mineure, donner la priorité aux sans atout. Vous annoncerez directement 3SA, si vous arrêtez les 3 autres couleurs (de préférence avec aussi un gros honneur dans la couleur de votre partenaire, ou un double arrêt dans la couleur d'ouverture des adversaires.
- Sur un barrage en majeure, une enchère de 4T ou 4K promet le fit et un contrôle dans la couleur annoncée (<u>forcing</u> demandant les contrôles sans dépasser la manche)
- Pour la recherche de chelem après une première réponse forcing, ce sera au répondant de prendre ses responsabilités et de faire l'interrogative aux As.

**Avec du jeu et misfitté,**

Vous aurez le choix entre passer et soutenir à la couleur : la manche à sans atout serait injouable faute de communications.

# La défense contre les ouvertures de barrage :

La défense contre les interventions en barrage n'est pas abordée ici. Votre partenaire n'a pas parlé (ou pire déjà passé). Pour ne pas empailler les manches éventuelles, il ne reste que peu de possibilités pour trouver la couleur et le palier adéquat !

**Le contre :**

Il faut au minimum 14 points et un soutien dans les autres couleurs. Toutefois avec les mains de 17 points et plus le contre est envisageable avec toute distribution. C'est une annonce en principe forcing. Votre partenaire ne pourra le transformer en punitif qu'avec des levées de défenses à l'atout rendant la chute probable plus payante qu'une manche chez vous.

**L'intervention à la couleur** :

Il faut au minimum l'ouverture et une belle couleur au moins 6ème. Attention si vous avez une main très puissante cette annonce n'est pas forcing, préférez dans ce cas le contre !

**L'intervention à sans atout :**

Au palier de 3 : Il s'agit d'un pari, car bien souvent le contrat s'arrêtera là (sauf longue de votre partenaire). Promet un minimum de 18H (si non vulnérable et barrage en 1ere ou 2ème position) un As 3ème ou 2 arrêts dans la couleur du barragiste.

Au palier de 4 : il ne peut s'agir d'un blackwood ni d'un quantitatif, c'est un bicolore de mineures plutôt 6-5 ou 6-6 (se fait sur un barrage en majeure !). Le nombre de perdantes doit être faible

**Le Cue Bid :**

Il s'agit là d'annonce avec un minimum de 14 points H et un bicolore au moins 5-5 avec (autre que celle du déclarant),

Sur un barrage en mineure, promet les deux majeures

Sur un barrage en majeure, promet l'autre majeure et l'une des mineures